

Jordbrukare Ungdomens förbund – JUF

www.juf.se

TÄVLINGSREGLER FÖR BRUKSRIDNING

KÄYTTÖRATSASTUSKILPAILUN SÄÄNNÖT

Kilpailumuodon tarkoitus:

- Käyttöratsastus on kilpailumuoto, joka sopii kaikille hevosroduille
- Tavoitteena ratsukon taitojen ja keskinäisen luottamuksen kehittäminen niin, että ratsukko selviytyy erilaisista käytännön tehtävistä ja tilanteista.
- Tavoitteena myös lisätä ymmärrystä siitä, miten hevonen toimii, kun sitä käsitellään hyvien hevosmiestaitojen mukaan.
- Hevonen oppii luottamaan ja tottelemaan ratsastajaansa.

YLEISET MÄÄRÄYKSET

Säännöt perustuvat hevoskäyttöajon kilpailusääntöihin. Ajatuksena on, että käyttöajokilpailurataa voidaan tietyin muutoksin ja täydennyksin käyttää käyttöratsastuksen kilpailuratana.

Hevosen ikä:

Hevosen on oltava vähintään 4 vuotias. Sen on oltava hyvässä kunnossa ja sillä tulee olla hyvin hoidetut kaviot. Tamma, jolla on alle 6-viikkonen varsa, ei saa osallistua kilpailuun.

Ratsastajan ikä:

Nuorisoluokka:

Piirinmestaruuskilpailuihin saa osallistua ratsastaja, joka täyttää kilpailuvuonna vähintään 10 ja enintään 16 vuotta. Kilpailun järjestäjä voi huoltajan suostumuksella myöntää osallistumisoikeuden nuoremmalle ratsastajalle, sillä edellytyksellä, että ratsastaja selviytyy itsenäisesti kilpailutehtävistä.

Ruotsinmestaruuskilpailuihin saa osallistua ratsastaja, joka kilpailuvuonna täyttää vähintään 11 ja enintään 17 vuotta. Osallistumisoikeutta muun ikäiselle ei myönnetä.

Senioriluokka:

Piirinmestaruuskilpailuihin saa osallistua ratsastaja, joka täyttää kilpailuvuonna vähintään 17 ja Ruotsinmestaruuskilpailuihin ratsastaja, joka täyttää kilpailuvuonna vähintään 18 vuotta.

Lähtöjen määrä:

Piirinmestaruuskilpailuissa sama hevonen saa suorittaa kaksi lähtöä eri ratsastajan kanssa riippumatta luokasta. Jos ratsastaja kilpailee piirinmestaruuskilpailuissa useammalla hevosella, hänen on kilpailuihin ilmoittautuessaan ilmoitettava, kummalla hevosella hän kilpailee piirinmestaruudesta ja pääsystä Ruotsin mestaruuskilpailuihin. Tämän hevosen lähtövuoro on ennen kyseisen ratsastajan toisen hevosen vuoroa.

Ruotsin mestaruuskilpailuissa saa samalla hevosella olla yksi lähtö/luokka (yksi nuorisoluokassa ja yksi senioriluokassa). Jos samalla hevosella kilpailee sekä nuori että senioriratsastaja, senioriratsastajan lähtövuoro on ennen nuorta ratsastajaa.

Hevospassi:

Hevosen passi tai muu hevosen virallinen rekisteriasiakirja esitetään järjestäjälle, joka suorittaa hevosen id-kontrollin.

Varustus:

Ratsastajalla on oltava ratsastuskypärä ja sopiva vaatetus. Raippaa ja kannuksia saa käyttää. Kannukset eivät saa olla yli 20 mm pitkät. Hevosella tulee olla täydellinen satula ja suitset. Kuolaimettomat suitset on sallittu. Riimulla ratsastaminen on kielletty. Varusteiden on oltava ehjät ja puhtaat. Apuohjista saa virhepisteitä.

Mikäli ratsukon puutteellista/vääränlaista varustusta ei ole korjattu ennen suorituksen aloitusta, ratsukko suljetaan pois kilpailusta.

Doping:

Hevonen tai ratsastaja ei saa olla dopingaineiden vaikutuksen alaisena.

Rataan tutustuminen:

Ratsastajalla on ennen lähtöä oikeus tutustua rataa sekä saada tiedot vauhdista, ihanne- ja maksimiajasta.

Alku/lopputarkastus:

Ratsukko käy läpi alkutarkastuksen ennen suorituksen alkua ja lopputarkastuksen heti maaliintulon jälkeen. Ratsastaja esittää hevosen tuomarille maasta käsin. Hevonen asetetaan ensin tuomarin eteen seisomaan. Tuomarin kehotuksesta ratsastaja taluttaa hevosen käynnissä suoraan pois päin tuomarista, kääntyy oikealle ja taluttaa hevosen ravissa takaisin tuomaria kohti. Hevosta talutetaan vasemmalta puolelta pitäen ohjista kiinni oikealla kädellä. Käynnissä ohjien pää on vasemmassa kädessä, ravissa ohjat kootaan oikeaan käteen.

Suorituspaikat/rata:

Suorituspaikat on numeroitu ja merkitty siten, että punainen kyltti on oikealla ja valkoinen kyltti vasemmalla puolella.

Rata ratsastetaan numerojärjestyksessä. Ratsukko, joka ratsastaa suorituspaikat väärässä numerojärjestyksessä, suljetaan pois koko kilpailusta.

Suorituspaikan moniosatehtävät/esteet ratsastetaan aakkosjärjestyksessä. Väärä tie tai ratsastuksen keskeytys johtaa ko. suorituspaikan hylkäämiseen. Tällöin ratsukko voi kuitenkin jatkaa kilpailua, muttei voi sijoittua kilpailussa paremmin kuin ratsukko, joka ei ole hylätty missään suorituspaikassa.

Ratsukko voi ratsastaa läpi jo aiemmin suorittamastaan suorituspaikasta.

Ratsukolle, joka hylätään jollakin suorituspaikalla, annetaan 100 vp/suorituspaikka.

Tottelemattomuus:

Pysähtyminen = ratsukko pysähtyy
Voltti = ratsukko tekee voltin tehdäkseen uuden yrityksen
Peruutus = ratsukko liikkuu taaksepäin, peruuttaa
Väistäminen = ratsukko poistuu suorituspaikalta sisään- ja ulosmenoporttien välissä

Epäurheilijamainen käytös:

Epäurheilijamaisesta käytöksestä kilpailupaikalla seuraa 1-100 vp. Virhepisteiden määrän päättää tuomarineuvosto, johon kuuluu päätuomari, ratsastustuomari, alku/lopputarkastustuomari. 100 vp johtaa hylkäämiseen koko kilpailusta.

Ratsukolle, joka ei saavu alku/lopputarkastukseen tai ei ole valmis lähtöön ajoissa, annetaan virhepisteitä epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Ajanotto:

Ajanotto aloitetaan siitä, kun hevosen pää ylittää lähtölinjan ja lopetetaan kun se ylittää maalilinjan.

Askellajit:

Rata ratsastetaan käynnissä, ravissa tai laukassa merkintöjen mukaisesti. Askellajin vaihto katsotaan tapahtuneeksi, kun ratsastajan pohje ohittaa askellajikyltin.

Väärästä askellajista, jota ei korjata 2 sekunnissa, annetaan 1 virhepiste/alkava 2 sekunnin jakso.

Ihanne- ja maksimiaika:

Ihanne- ja maksimiaika lasketaan seuraavasti:

Ihanneaika: käyntiosuus 50-90 m/min., raviosuus 120-180 m/min., laukkaosuus 150-200 m/min. Näihin lisätään pakollisiin pysähtymisiin ja peruutuksiin, ratsaille ja ratsailta nousuun sopiva aika.

Maksimiaika: ihanneaika + 50%.

Ihanneajan ylityksestä 2 vp/alkava 5 sekunnin jakso. Maksimiajan ylitys johtaa hylkäämiseen koko kilpailusta.

Tuomarilla on oikeus poistaa maksimiajan ylittänyt ratsukko suorituspaikalta.

Sijoittuminen samalla pistemäärällä:

Samana loppupistemäärän saaneiden kesken sijoittuminen ratkaistaan sen mukaan mikä ratsukko on saanut vähiten virhepisteitä:

1. pysähtymisissä
2. peruuttamisessa kulmauksessa
3. arvostelusta ratsastuksen aikana
4. alku/lopputarkastuksessa.

Vaikeusaste:

Järjestäjä ratkaisee radan vaikeustason pyrkien siihen, että kaikki ratsukot voivat ratsastaa saman radan. Kaikkien suorituspaikkojen on oltava mahdollisia suorittaa eikä mitään suorituspaikkaa saa poistaa vaikkei mikään ratsukko suoriudu siitä virhepisteittä.

Kilpailun järjestäjä päättää mitkä suorituspaikat sisältyvät kilpailuun. Alku/lopputarkastus, ratsastuksen arviointi suorituksen aikana, pysähdykset sekä käännös ahtaassa tilassa ovat kuitenkin pakollisia.

Vastalause

Kilpailevan ratsastajan tulee jättää kirjallinen vastalause viimeistään 15 minuuttia tulosten julkaisemisen jälkeen. Vastalauseen käsittelee tuomarineuvosto, johon kuuluu päätuomari, tuomari, joka arvostelee suoritusta ratsastuksen aikana, alku/lopputarkastustuomari sekä mahdollisesti ko. suorituspaikan toimitsija.

KILPAILUSÄÄNNÖT

Ennen kilpailusuoritusta:

Ratsastaja taluttaa satuloimattoman hevosen alkutarkastuspaikalle tuomarin eteen ja esittää hevosen maasta käsin käynnissä ja ravissa. Mahdollinen avustaja saa kantaa satulan.

Pallin tms. käyttö on sallittu satulaan noustessa. Ratsaille nousussa ja ratsailta laskeutumisessa tulee hevosen seistä paikoillaan.

Maaliin tulon jälkeen:

Ratsukko palaa maaliintulon jälkeen tarkastuspisteeseen ratsailta laskeutumista ja tuomarin arviointia varten.

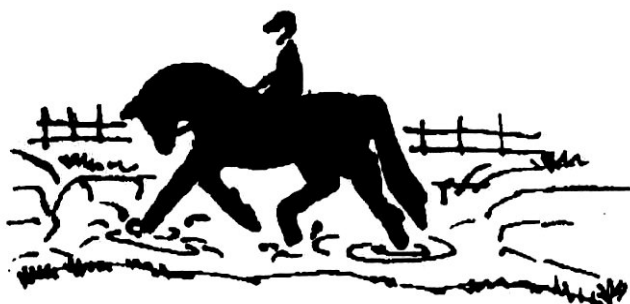
| Arvostelun kohde | Virhepisteet |
|--|------------------------|
| Hevosen kunto, hoito sekä kavioiden kunto | max 10 |
| Hevosen esittäminen maasta käsin | max 10 |
| Varusteiden kunto ja sopivuus, satulointi | max 10 |
| Ratsaille nousu | max 10 |
| Ratsailta laskeutuminen | max 10 |
| Mahdollisen avustajan vaikutus hevoseen | max 10 |
| Ratsukon käyttäytyminen | max 10 |
| Puutteellinen varustus, joka korjataan ennen suoritusta | max 10 |
| Puutteellinen varustus, jota ei korjata ennen suoritusta | Kilpailusta sulkeminen |
| Satulointi ja ratsaille nousu ei ole tapahtunut 5 minuutissa | Kilpailusta sulkeminen |
| Epäurheilijamainen käytös | max 100 |

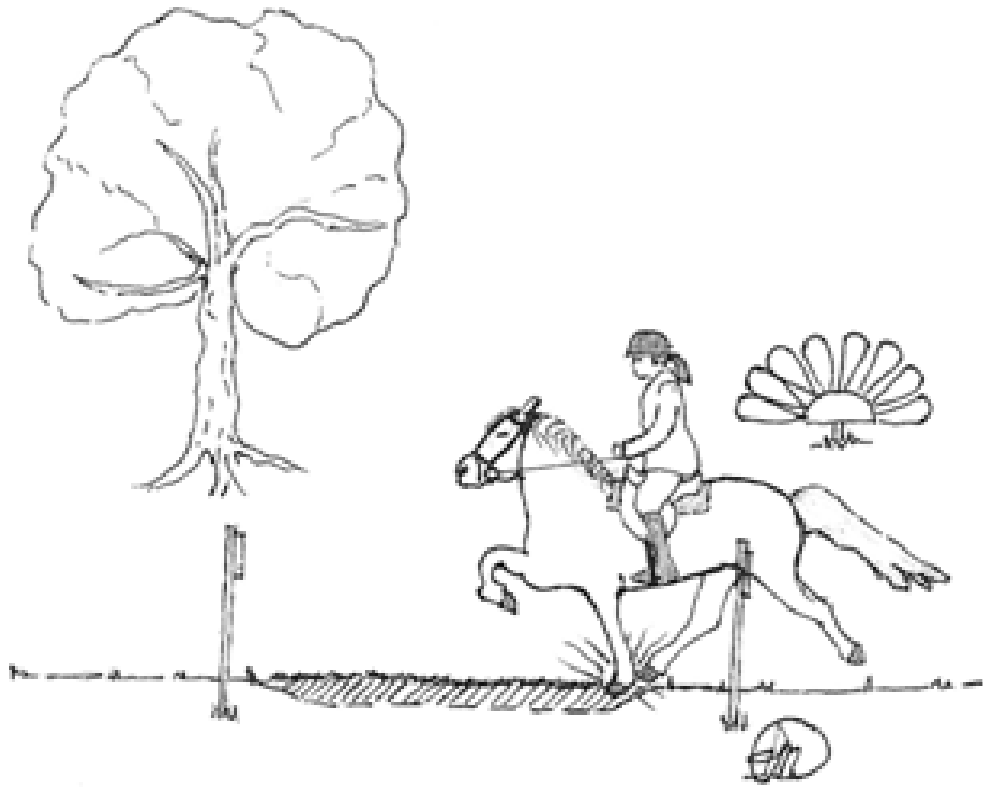
Arvostelu ratsastuksen aikana

| Arvostelun kohde | Virhepisteet |
|--|-----------------------------|
| Hevosen liikkeet eri askellajeissa | max 10 |
| Ratsastajan apujen käyttö | max 30 |
| Hevosen kuuliaisuus, apuihin vastaaminen | max 30 |
| Ratsastaja laskeutuu maahan | max 50/kerta ja osasuoritus |
| Väärä askellaji, jota ei korjata 2 sekunnin kuluessa | 1 vp/alkava 2 sek. jakso |

Ratsukko, joka ratsastaa suorituspaikat väärässä järjestyksessä, suljetaan pois kilpailusta.

VESIESTE TAI PRESSU





Ratsukon tulee kulkea veden läpi tai pressun päältä koko matkan.

| | |
|--|-------------------|
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Hevonen hyppää | 20 vp |
| Hevonen astuu veden/pressun ulkopuolelle | 30 vp |
| Koko hevonen veden/pressun ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

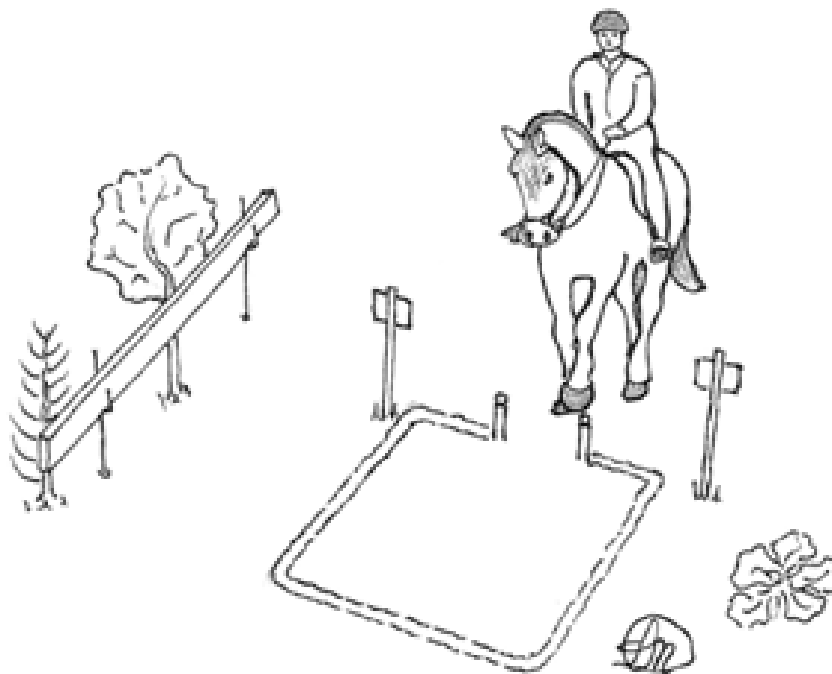
SILTA



Ratsukon tulee ylittää silta koko pituudeltaan.

| | |
|---------------------------------|-------------------|
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Hevonen hyppää | 20 vp |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

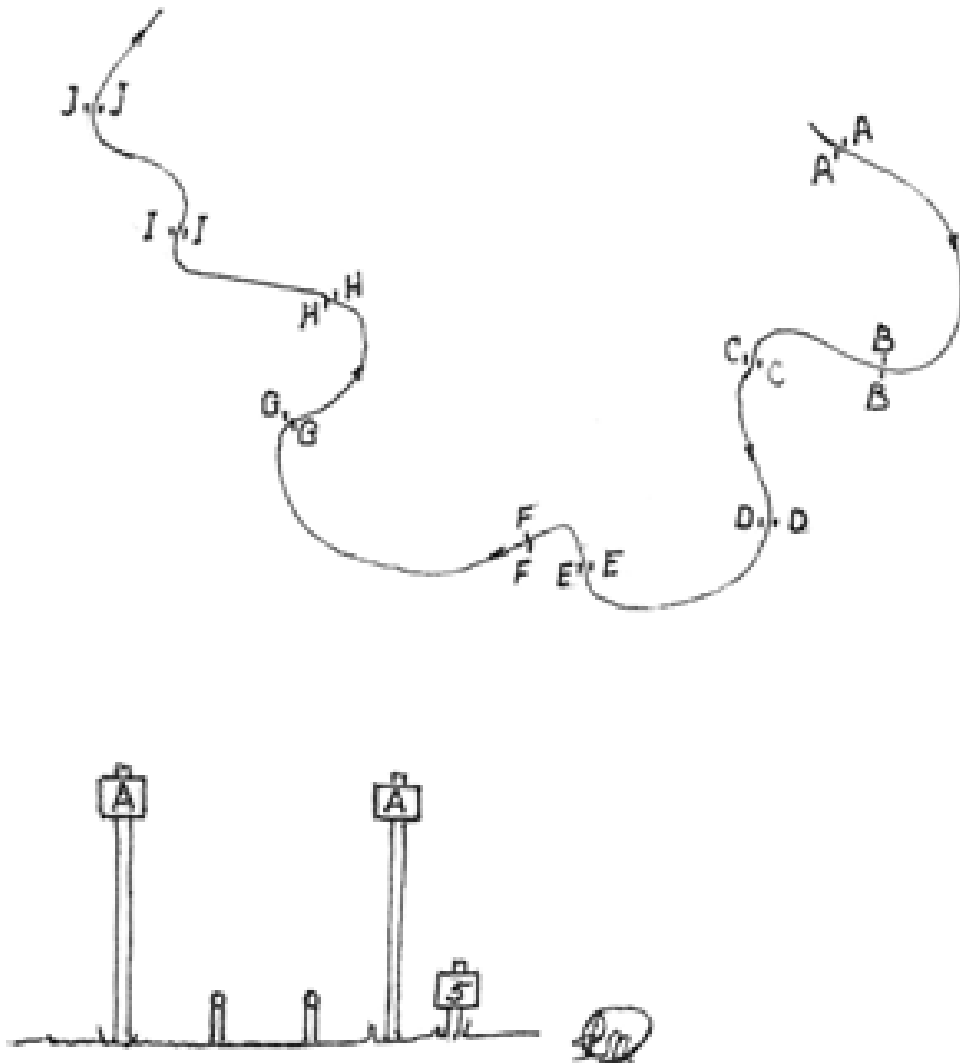
KÄÄNNÖS AHTAASSA TILASSA



Ratsukko menee merkityn alueen sisään ja kääntyy (suunta vapaavalintainen) alueen sisällä kaatamatta tai ylittämättä alueen portteja ja rajamerkintöjä. Virhepisteettömään sisään/ulos ratsastukseen vaaditaan, että hevosen kaikki kaviot kulkevat portin läpi.

| | |
|---|-------------------|
| Hevonen astuu alueen rajaviivan päälle tai ulkopuolelle | 5 vp/askel |
| Porttimerkin pudotus/kaato | 10 vp/merkki |
| Kavio ei ole kulkenut portin läpi | 30 vp /kerta |
| Koko hevonen rajaviivan päällä tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

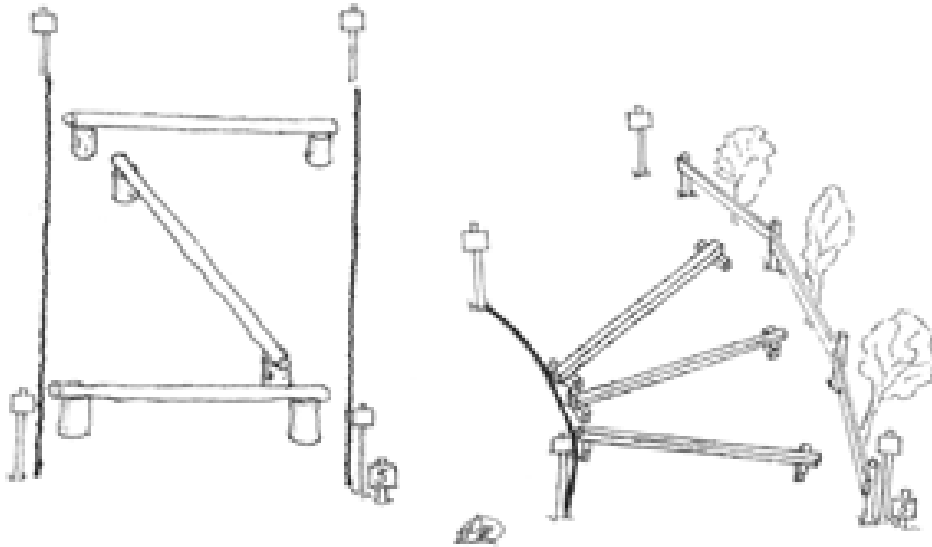
PORTIT



Ratsukko kulkee läpi pujotteluradan, jossa on 5 - 10 porttia. Porttien leveys on sovitettu hevoselle ja se riippuu porttimerkkien korkeudesta. Virhepisteiden välttämiseksi on hevosen kaikkien kavioiden kuljettava porttien läpi. Portit merkitty aakkosin A, B, C jne.

| | |
|--|-------------------|
| Porttimerkin kaato | 10 vp/merkki |
| Kavio ei ole kulkenut portin läpi | 30 vp/portti |
| Portit ratsastettu väärässä järjestyksessä | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

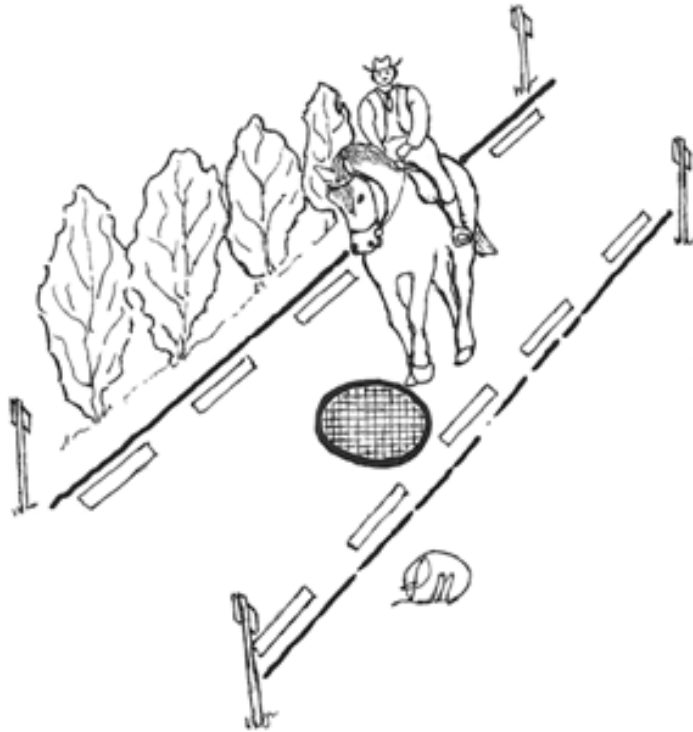
PUOMIT



Ratsukko ylittää käynnissä 2 - 6 puomia (korkeus max 30 cm). Puomit voivat olla peräkkäin, asetettuna esim. L- tai Z-kirjaimen muotoon tai viuhkamaisesti.

| | |
|---|-------------------|
| Hevonen astuu merkinnän päälle tai ulkopuolelle | 5 vp/askel |
| Pudonnut puomi | 10 vp/puomi |
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Koko hevonen merkinnän päällä tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

KAIVON KANSI



Ratsukko ratsastaa käytävän läpi viemärikannen tms. yli. Jonkun hevosen kavioista tulee koskettaa kantta. Tehtävä tulee ratsastaa pysähtymättä, ratsukolla on vain yksi suoritushetki.

| | |
|--|-------------------|
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle | 5 vp/askel |
| Mikään kavio ei kosketa kantta | 30 vp |
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Koko hevonen rajaviivan päällä ja/tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

PYSÄHTYMISET (PAIKALLAAN SEISOMINEN)



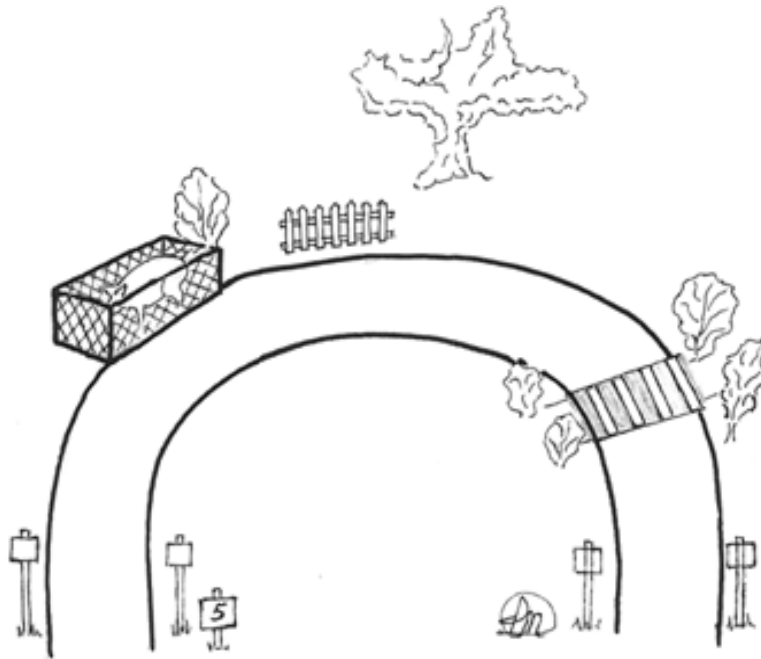
Hevosen etukavioiden tulee olla merkityn alueen sisäpuolella määrätyn ajan. Pysähtymisaika 10 - 30 sekuntia. Vähintään yksi pysähdys ala- ja ylämäessä. Pysähdykset merkitään aakkosmerkein A, B, C jne. Pysähtymisalueen merkkien väli tulee olla n. 60 cm.

Toimitsijan tulee ilmoittaa ratsastajalle selvästi,

- kun hevosen etujalat ovat alueen sisäpuolella
- jos ratsukko menee alueen läpi pysähtymättä
- jos joku kavio on rajaviivan päällä tai ulkona ja ajanotto keskeytetään
- kun vaadittu pysähtymisaika on täyttynyt (tehtävä suoritettu loppuun).

| | |
|---|------------------------------|
| Liian lyhyt pysähdys | 1 vp/alkava 2 sekunnin jakso |
| Ratsukko ei pysähdy | 30 vp |
| Pysähdykset ratsastettu väärässä järjestyksessä | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

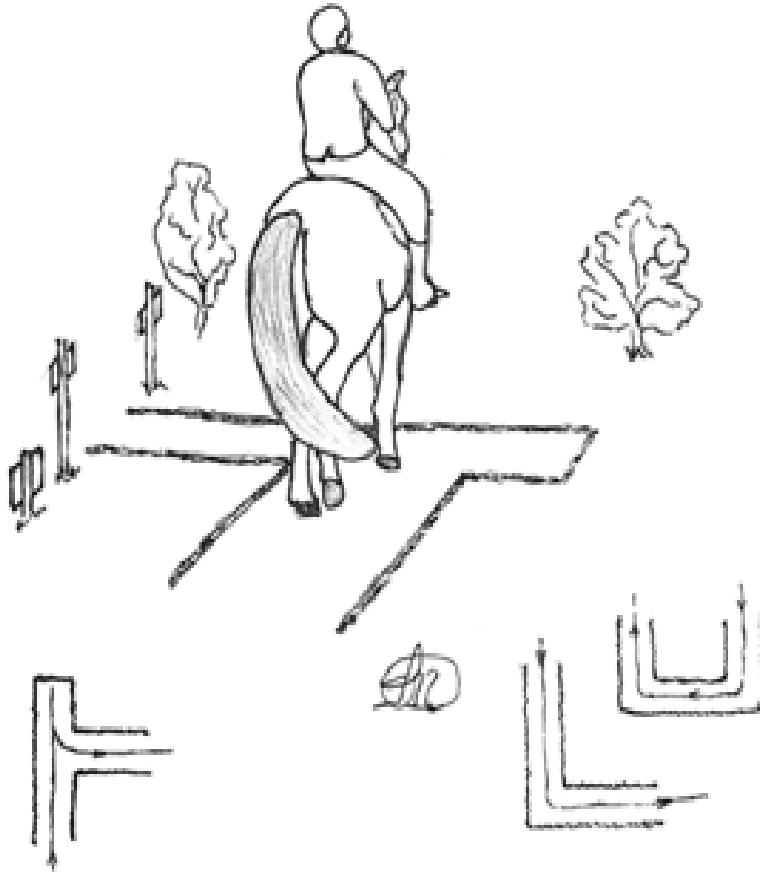
TOTTELEVAISUUSTEHTÄVÄ



Tehtävä voi sisältää esimerkiksi valoeffektejä, heiluvia ja ääntä pitäviä lippuja, muovia yms.

| | |
|--|-------------------|
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Hevonen astuu samanaikaisesti 1 – 3 kaviolla merkinnän päälle tai ulkopuolelle | 30 vp |
| Koko hevonen merkinnän päällä tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

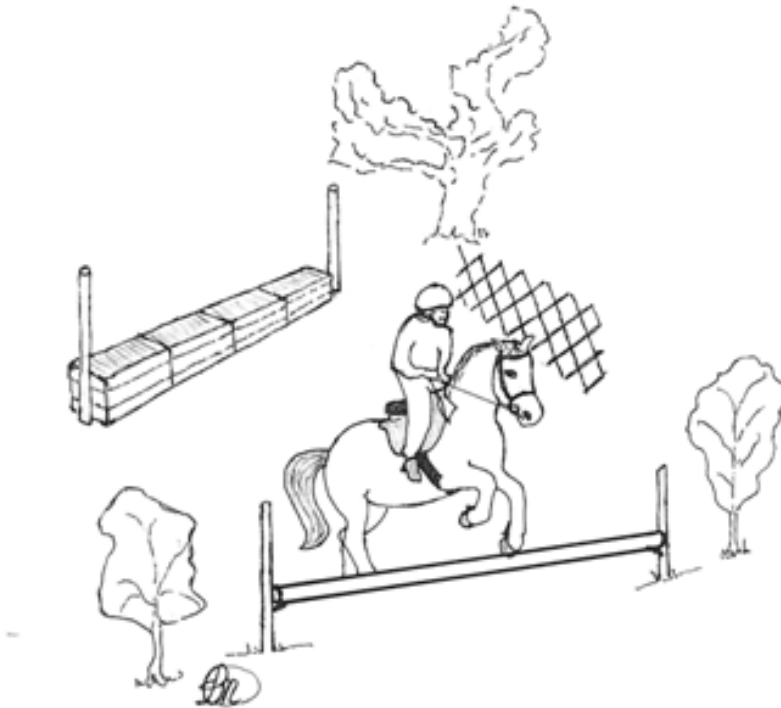
PERUUTTAMINEN KULMAUKSESSA



Hevonen käännetään esim. L:n, U:n tai T:n muotoisessa kulmauksessa.

| | |
|--|-------------------|
| Hevonen astuu merkinnän päälle tai ulkopuolelle | 5 vp/askel |
| Koko hevonen rajaviivan päällä ja/tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

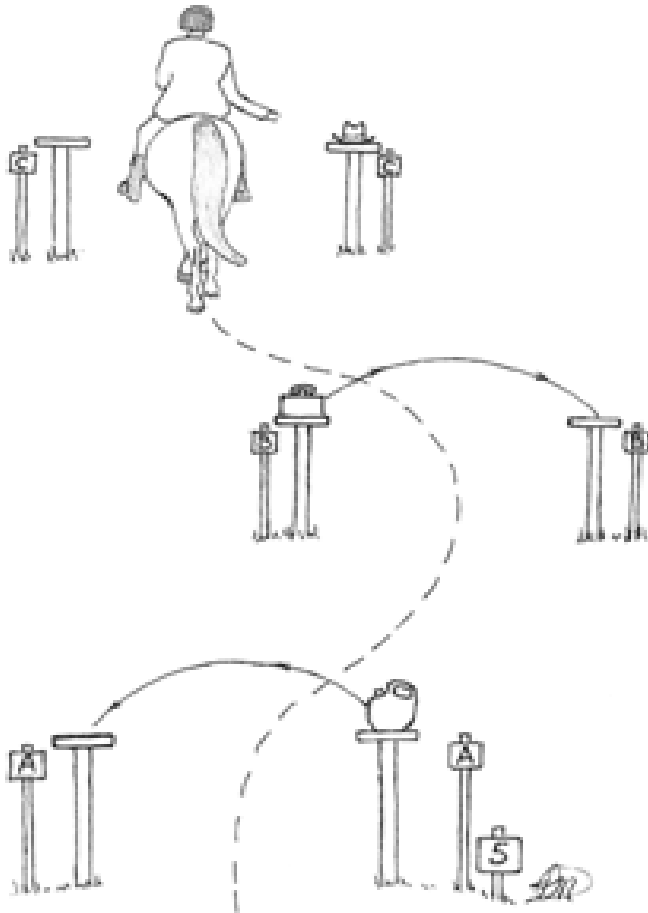
ESTEET



1 - 3 yksittäistä estettä. Esteiden korkeus asetetaan pienimmän hevosen mukaan, max. korkeus 80 cm. Esteet merkitään aakkosmerkein A, B, C jne.

| | |
|---|-------------------|
| Esteen pudotus | 10 vp/este |
| 1. tottelemattomuus | 10 vp |
| 2. tottelemattomuus | 10 vp |
| 3. tottelemattomuus | 10 vp |
| 4. tottelemattomuus | Suoritus hylätään |
| Esteet suoritettu väärässä järjestyksessä | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

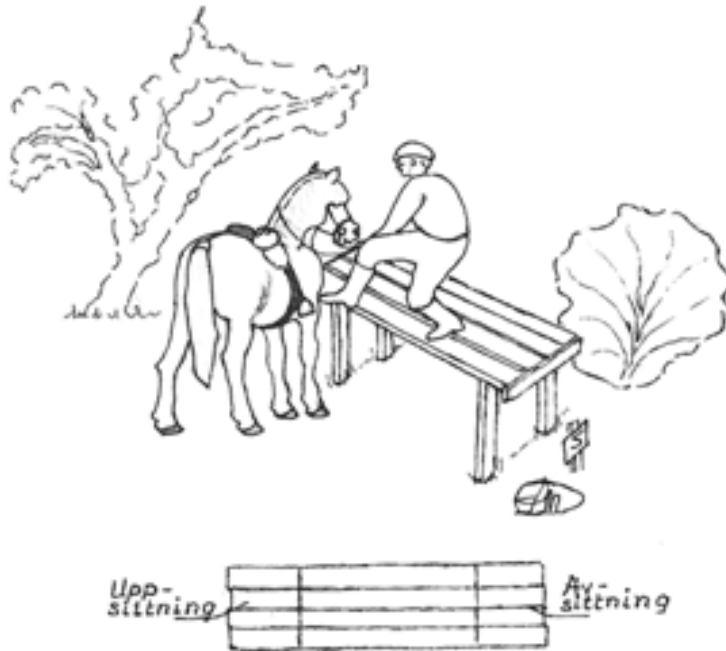
ESINEEN SIIRTÄMINEN



Ratsukko kuljettaa esineen tolpalta toiselle. 1 - 3 osatehtävää. Peruutus sallittu.

| | |
|--|-------------------|
| Pudonnut tai väärään paikkaan asetettu esine | 30 vp/esine |
| Ottaa esineen mukaan ja ratsastaa ympyrän/voltin asettaakseen esineen tolppaan | 10 vp/esine |
| Osatehtävät suoritettu väärässä järjestyksessä | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

LAITURI



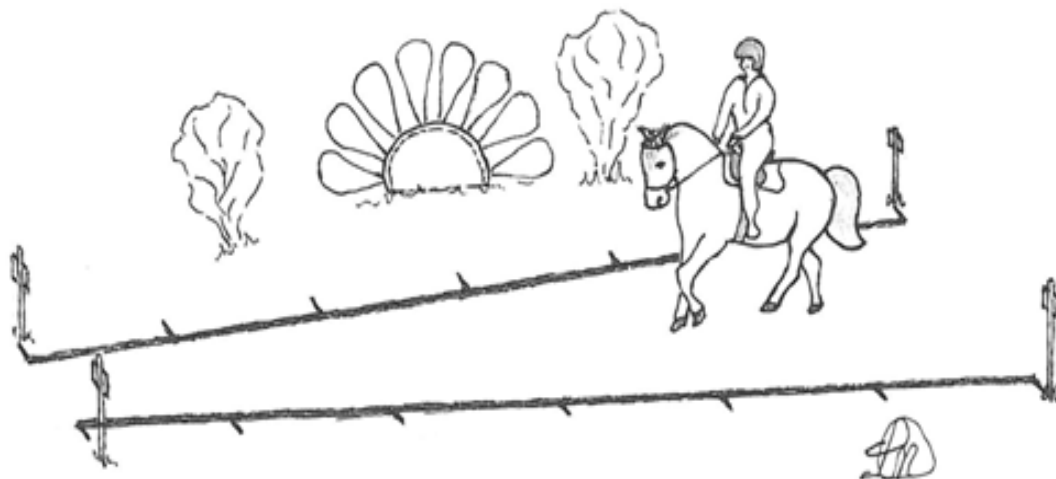
Ratsukko menee laiturin luo, ratsastaja laskeutuu satulasta laiturille niin että molemmat jalat ovat merkityn alueen sisällä. Ratsastaja taluttaa hevosen laiturin viertä pitkin ja nousee laiturin merkityltä alueelta uudelleen ratsaille.

Ratsastajan molempien jalkojen tulee olla merkityn alueen sisällä ratsaille noustessa.

Ratsailta laskeutumis- ja ratsaille nousupaikka täytyy olla merkittynä laiturilla.

| | |
|--|-------------------|
| Ratsailta laskeutuminen väärään paikkaan | 30 vp |
| Ratsaille nousu väärästä paikasta | 30 vp |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |

RAVI KÄYTÄVÄN LÄPI



Ratsukko ravaa n. 20 m pitkän kapenevan käytävän läpi. Sisäänkäynti max 1,5 m leveä ja uloskäynti vähintään 0,3 riippuen osallistuvien hevosten koosta sekä kilpailun vaikeusasteesta. Käytävän sivulinjat merkitään. Käytävä on jaettu kuuteen virhealueeseen ylläolevan kuvan mukaan. 1. alueelta annetaan korkeimmat ja 6. alueelta alhaisimmat virhepisteet. Virhepisteet annetaan sen virhealueen mukaan millä hevosen ensimmäinen kavio menee sivulinjan päälle tai ulkopuolelle.

| | |
|--|-------------------|
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 1. alueella | 30 vp |
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 2. alueella | 25 vp |
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 3. alueella | 20 vp |
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 4. alueella | 15 vp |
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 5. alueella | 10 vp |
| Hevonen astuu rajaviivan päälle tai ulkopuolelle 6. alueella | 5 vp |
| Koko hevonen on saman rajaviivan päällä ja/tai ulkopuolella | Suoritus hylätään |
| Koko tehtävää ei ole suoritettu | Suoritus hylätään |